Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**dodavanja admina**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 26.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Iva Rakic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Uvod4**

Rezime4

Namena dokumenta4

**Scenario dodavanja novog admina5**

Opis5

Tok događaja5

Posebni zahtevi5

Preduslovi5

Posledice5

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik (admin) želi da doda novog admina.

* 1. **Namena dokumenta**

Navođenje i bolje razumevanje konkretnih koraka koji se sprovode prilikom dodavanja novog admina, kad se dođe do implementacije, bilo što manje nerazrešenih problema.

1. **Scenario dodavanja novog admina**
   1. **Opis**

Isključivo admini imaju pravo da dodaju nova pitanja u bazu za igre *Ko zna zna* i *Fight List.* Admini takođe imaju pravo da već postojeće korisnike igre proglase adminima.

* 1. **Tok događaja**

**Uspešno dodavanje admina**

1. Korisnik unosi korisničko ime igrača kome želi da dodeli ulogu admina.
2. Korisnik pritiska dugme *Submit*.

**Dodatni scenariji**

2a. Korisnik sa navedenim korisničkim imenom ne postoji. Vraćanje na korak 1.

2b Korisnik sa navedenim korisničkim imenom je već admin. Vraćanje na korak 1.

* 1. **Posebni zahtevi**

Polje mora biti popunjeno.

* 1. **Preduslovi**

Korisnik je administrator.

Došao je preko Dashboarda na stranicu za dodavanje admina.

* 1. **Posledice**

U bazu je zabeleženo nov admin koji od tog trenutka može dodavati nova pitanja u bazu ili dodeljivati ulogu admina drugim korisnicima.